

PRZEPISY GRY

Halowego Turnieju Piłki Nożnej o Mistrzostwo Archidiecezji Gdańskiej Rumia 2023



Mistrzostwa Służby Liturgicznej Archidiecezji Gdańskiej

1. Pole gry wyznaczone przez określone linie.

2. Zawodnicy:

- a. Na polu gry podczas meczu występuje 4 zawodników w polu + bramkarz.
- b. Zmiany tak zwane hokejowe czyli podczas całego spotkania wolno wymieniać dowolną ilość zawodników.
- c. Drużyna musi rozpocząć mecz w co najmniej 4 osobowym składzie. Jeżeli w wyniku wykluczeń lub innych zdarzeń w zespole pozostanie mniej niż 3 zawodników, mecz należy zakończyć.
- d. W sytuacji gdy: - podczas "lotnej" zmiany zawodnik rezerwowy wejdzie na boisko zanim zmieniony zawodnik całkiem opuści pole gry, to sędzia przerywa grę, udziela zawodnikowi wchodzącemu napomnienia (kara jednogminutowa, żółta kartka) a grę wznowia rzutem wolnym pośrednim z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry.
- e. Po stracie bramki przez drużynę, której zawodnik odbywa karę, może on wcześniej wejść na plac gry, z wyjątkiem wykluczonego do końca spotkania. W miejsce zawodnika wykluczonego do końca spotkania może wejść inny zawodnik po upływie 2 minut, gdy wynik nie zmienił się na niekorzyść drużyny ukaranej.

3. Sędzia:

- a. Uprawnienia sędziego i posługiwanie się prawem nadanym mu przez Przepisy Gry, rozpoczynają się z chwilą wejścia na boisko. Rozstrzygnięciom sędziowskim podlegają również przewinienia dokonywane podczas chwilowej przerwy w grze oraz gdy piłka jest poza grą.

- b. Zawodnik rezerwowi również podlega władzy i jurysdykcji sędziego, niezależnie od tego czy bierze udział w grze czy też przebywa na ławce zawodników rezerwowych. Ta sama sytuacja dotyczy wszystkich zawodników po zakończeniu spotkania, aż do momentu opuszczenia przez sędziego obiektu, na którym znajduje się boisko.
- c. Rozstrzygnięcia sędziego dotyczące faktów związanych z grą, jak również i wyniku meczu są ostateczne.

4. Rozpoczęcie meczu rozpoczyna się na środku boiska.

- a. Kapitanowie biorą udział w losowaniu, która drużyna rozpocznie zawody.
- b. Bramkę można zdobyć bezpośrednio z rozpoczęcia gry od środka boiska.

5. Zdobywanie bramki

- a. Bramka jest zdobyta, jeśli piłka całym swym obwodem, po ziemi lub w powietrzu przekroczy linię bramkową pomiędzy słupkami lub poprzeczką i nie zawini przy tym jej zdobywca lub jego współpartner.
- b. Sędzia również uzna bramkę w sytuacji, gdy jej zdobycie poprzedziła niezgodna z przepisami interwencja zawodników drużyny broniącej (przywilej korzyści).
- c. Bramka jest zdobyta jedynie wtedy, gdy piłka całym swym obwodem przekroczy linię bramkową pomiędzy słupkami bramkowymi i poprzeczką przed sygnałem dźwiękowym.
- d. Jeżeli piłka jest w locie do bramki a zegar czasowy dał sygnał do zakończenia spotkania - bramka jest nie uznana.

6. Gra niedozwolona i niesportowe zachowanie

- a. Drużyna, której zawodnik rozmyślnie dokona jednego z niżej wymienionych przewinień winna być ukarana rzutem wolnym bezpośrednim, która wykona drużyna przeciwna z miejsca przewinienia
 - kopnie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,
 - podstawia nogę przeciwnikowi, powodując jego upadek,
 - skoczy na przeciwnika,
 - zaatakuje przeciwnika w sposób gwałtowny lub niebezpieczny,
 - zaatakuje przeciwnika z tyłu, mimo iż ten mu nie przeszkadza,
 - uderzy lub usiłuje uderzyć przeciwnika,
 - zatrzyma przeciwnika, odpycha przeciwnika lub zatrzyma przeciwnika barkiem,
 - wykona wślizg w celu odebrania lub wybicia piłki będącej w posiadaniu przeciwnika,
 - zagra piłkę ręką,
 - utrudnia wznowienie gry

- b. Gdy jednego z w/w przewinień dokona zawodnik drużyny broniącej we własnym polu karnym, to jego drużyna winna być ukarana rzutem karnym, bez względu na miejsce położenia piłki pod warunkiem, że znajdowała się ona w grze.
- c. Drużyna, której zawodnik popełni jedno z następujących przewinień winna być ukarana rzutem wolnym pośrednim, która wykona drużyna przeciwna z miejsca przewinienia Są to przewinienia polegające na grze w sposób niebezpieczny tzn. gdy w zasięgu gry jest zawodnik:
- podnosi zbyt wysoko nogę (ponad biodro przeciwnika),
 - pochyla głowę zbyt nisko (poniżej biodra przeciwnika),
 - w podskoku wysuwa nogę w kierunku przeciwnika,
 - wykonuje “nożyce” przy przeciwniku,
 - atakuje piłkę nogą wyprostowaną do przodu,
 - wybija lub usiłuje wybić piłkę nogą z rąk bramkarza, względnie głową, gdy bramkarz trzyma piłkę przy piersi,
 - wysuniętą nogą utrudnia bramkarzowi wprowadzenie piłki do gry
 - rozmyślnym przeszkadzaniu przeciwnikowi, bez zamiaru zagrania piłki tzn. przebiega pomiędzy nim a piłką lub manewrowaniem tułowia utrudnia mu dostęp do piłki,
- d. Jeżeli w/w przewinienie miało miejsce w polu karnym drużyny broniącej, to rzut wolny pośredni należy wykonać z linii pola karnego, najbliższej miejsca przewinienia
- e. Zawodnik powinien być ukarany karą napomnienia (1 minuty) w sytuacji gdy dopuści się jednego z niżej wymienionych przewinień:
- słownie wyraża swoje niezadowolenie z decyzji sędziego,
 - czynnie wyraża swoje niezadowolenie z decyzji sędziego,
 - rozmyślnie zagra piłkę ręką, rozmyślnie zatrzyma przeciwnika za koszulkę,
 - rozmyślnie zatrzyma przeciwnika rękami lub ciałem,
 - rozmyślnie podłoży nogę przeciwnikowi powodując jego upadek,
 - usiłuje kopnąć lub uderzy przeciwnika lub współpartnera,
 - nie zachowa na polecenie sędziego odległości 5 metrów od piłki w czasie wykonywania rzutu wolnego przez drużynę przeciwną,
 - odkopnie lub odrzuci piłkę po gwizdku sędziego,
 - podczas zmiany lotnej wejdzie na boisko zanim jego współpartner je opuści,
 - wejdzie lub opuści boisko w czasie gry w miejscu znajdującym się poza strefą zmian,
 - celowo zagra piłkę przed gwizdkiem sędziego, reklamując wcześniej odległość zawodników drużyny przeciwnej od piłki,

- wyskoczy z muru po gwizdku sędziego lecz przed wprowadzeniem piłki do gry podczas, wykonywania rzutu wolnego przez drużynę przeciwną,
 - popełni innego rodzaju czyn który sędzia zakwalifikuje jako nie sportowe zachowanie się, np. w sposób demonstracyjny używa słów wulgarnych lub obraźliwych
- f. Zawodnik musi być ukarany karą wykluczenia (kara czasowa 2 minuty lub do końca meczy) w sytuacji gdy zawodnik
- po otrzymaniu napomnienia, dopuści się kolejnego przewinienia podlegającego karze napomnienia
 - dopuści się rozmyślnego przerwania w sposób niedozwolony akcji przeciwnika będącego w korzystnej sytuacji do zdobycia bramki (zatrzymanie za koszulkę, zatrzymanie rękami, zatrzymanie piłki ręką)
 - gwałtownie protestuje przeciwko decyzji sędziego, używając przy tym słów wulgarnych lub obraźliwych
 - rozmyślnie kopnie lub usiłuje kopnąć przeciwnika lub współpartnera, rozmyślnie uderzy lub usiłuje uderzyć przeciwnika lub współpartnera
 - popełni innego rodzaju czyn kwalifikujący się i uznany przez sędziego jako wybitnie niesportowe zachowanie się
- g. Zawodnik zostaje wykluczony z gry, jeżeli:
- - zachowuje się wybitnie nie sportowo (używa obelżywych słów)
 - - będąc wcześniej upomnianym (1-2 min.) – po raz drugi zachowuje się niesportowo.
- h. Wykluczenia z gry zawodnika w aspekcie kary indywidualnej sprowadza się do osłabienia drużyny.

7. Rzut wolny

Rzuty wolne dzielą się na dwie grupy: bezpośrednie i pośrednie.

- a. Jeżeli z prawidłowego wykonanego rzutu wolnego pośredniego, piłka bezpośrednio wpadnie do bramki przeciwnika, to gra zostanie wznowiona rzutem od bramki.
- b. Podczas wykonywania rzutu wolnego zawodnicy drużyny przeciwnej mają obowiązek znajdować się co najmniej 3 metry od piłki do czasu aż znajdzie się ona w grze.
- c. W sytuacji korzystnej dla drużyny poszkodowanej, sędzia może zezwolić na wykonanie rzutu wolnego bez sygnału gwizdkiem, pomimo nie zachowania przepisowej odległości od piłki przez zawodników drużyny przeciwnej (przywilej korzyści).

- d. W innym przypadku wykonanie rzutu wolnego musi być przeprowadzone sygnałem gwizdkiem.
- e) Wykonanie rzutu wolnego "na gwizdek" w sytuacji, gdy drużyna poszkodowana reklamuje odległość od piłki zawodników drużyny przeciwnej, przysługuje tylko i wyłącznie zespołowi wykonującemu rzut wolny.
- e. Jeżeli piłka przypadkowo uderzy w sufit, grę wznowia się rzutem z autu przyznanym drużynie przeciwnej z miejsca przecięcia linii bocznej boiska z linią prostopadłą do niej biegnącą pod miejscem, gdzie piłka uderzyła w sufit.

8. Rzut karny

- a. Rzut karny jest rodzajem rzutu wolnego bezpośredniego.
- b. Rzut karny dyktuje się za przewinienia, popełnione przez drużynę broniącą w obrębie własnego pola karnego.
- c. Rzut karny wykonuje się z punktu karnego, znajdującego się na linii pola karnego w odległości 7 metrów od linii bramkowej.
- d. Podczas wykonywania rzutu karnego wszyscy zawodnicy muszą znajdować się w obrębie boiska, poza polem karnym w odległości, co najmniej 5 metrów od punktu karnego (za wyjątkiem bramkarza drużyny broniącej i wykonawcy rzutu).
- e. Bramkarz drużyny broniącej, w momencie wykonania rzutu karnego musi stać nieruchomo własnej linii bramkowej, twarzą do wykonawcy, nie odrywając stóp aż do momentu, gdy wykonawca rzutu zagra piłkę.
- f. Piłka w momencie wykonania rzutu karnego musi leżeć nieruchomo w punkcie karnym a sędziemu musi być znany wykonawca rzutu. Wykonanie rzutu karnego musi być poprzedzone gwizdkiem.

9. Rzut z autu

Jeżeli piłka całym obwodem na ziemi lub w powietrzu przekroczy linię boczną boiska, to sędzia nakazuje wznowienie gry rzutem z autu. **Rzut z aut wykonuje się nogą.** Z autu nie można strzelić bramki bezpośrednio, w takiej sytuacji bramkarz wznowia grę z własnego pola.

10. Wprowadzenie piłki od bramki

- a. Jeżeli piłka całym obwodem przekroczy na ziemi lub w powietrzu linię bramkową z wyłączeniem części zawartej pomiędzy słupkami i pod poprzeczką i była zagrana ostatnio przez zawodnika drużyny atakującej, to sędzia nakazuje wznowienie gry rzutem od bramki.
- b. Wprowadzenie piłki od bramki wykonuje bramkarz stojący w obrębie własnego pola karnego, wprowadzając ręką. (bez ograniczeń „połowy boiska”).

11. Rzut różny

Jeżeli piłka całym obwodem przekroczy na ziemi lub w powietrzu linię bramkową z wyłączeniem części zawartej pomiędzy słupkami i pod poprzeczką i była zagrana ostatnio przez zawodnika drużyny broniącej, to sędzia nakazuje wznowienie gry rzutem z narożnika pola gry.

12. Wszyscy zawodnicy powinni posiadać stałe numery na koszulkach.

13. Liczba zmian w czasie gry jest nieograniczona.

14. Zakaz wykonywania wślizgów w celu odebrania piłki (rzut wolny pośredni).

15. Za niegodne zachowanie organizator może wykluczyć zawodnika z całych zawodów, a w skrajnych przypadkach całą drużynę.

Opracował

Piotr Lachowski