

PRZEPISY GRY

Halowego Turnieju Piłki Nożnej o Mistrzostwo Archidiecezji Gdańskiej 2026



1. Pole gry wyznaczone przez określone linie.
2. Zawodnicy:
 - a. Na polu gry podczas meczu występuje 4 zawodników w polu + bramkarz.
 - b. Zmiany tak zwane hokejowe, czyli podczas całego spotkania wolno wymieniać dowolną ilość zawodników.
 - c. Drużyna musi rozpocząć mecz w co najmniej 4 osobowym składzie. Jeżeli w wyniku wykluczenia lub innych zdarzeń w zespole pozostanie mniej niż 3 zawodników, mecz należy zakończyć.
 - d. Po stracie bramki przez drużynę, której zawodnik odbywa karę, może on wcześniej wejść na plac gry, z wyjątkiem wykluczonego do końca spotkania. W miejsce zawodnika wykluczonego do końca spotkania może wejść inny zawodnik po upływie 2 minut,
3. Sędzia:
 - a. Uprawnienia sędziego i posługiwanie się prawem nadanym mu przez Przepisy Gry, rozpoczynają się z chwilą wejścia na boisko. Rozstrzygnięciom sędziowskim podlegają również przewinienia dokonywane podczas chwilowej przerwy w grze oraz gdy piłka jest poza grą.

- b. Zawodnik rezerwowi również podlega władzy i jurysdykcji sędziego, niezależnie od tego czy bierze udział w grze, czy też przebywa na ławce zawodników rezerwowych. Ta sama sytuacja dotyczy wszystkich zawodników po zakończeniu spotkania, aż do momentu opuszczenia przez sędziego obiektu, na którym znajduje się boisko.
- c. Rozstrzygnięcia sędziego dotyczące faktów związanych z grą, jak również i wyniku meczu są ostateczne.

4. Rozpoczęcie meczu rozpoczyna się na środku boiska.

- a. Grę rozpoczyna drużyna, która jest w tabeli spotkania jako pierwsza.
- b. Bramkę można zdobyć bezpośrednio z rozpoczęcia gry od środka boiska.

5. Zdobywanie bramki

- a. Bramka jest zdobyta, jeśli piłka całym swym obwodem, po ziemi lub w powietrzu, przekroczy linię bramkową pomiędzy słupkami lub poprzeczką i nie zawini przy tym jej zdobywca lub jego współpartner.
- b. Sędzia również uzna bramkę w sytuacji, gdy jej zdobycie poprzedziła niezgodna z przepisami interwencja zawodników drużyny broniącej (przywilej korzyści).
- c. Jeżeli piłka jest w locie do bramki, a zegar czasowy dał sygnał do zakończenia spotkania - bramka jest nie uznana.

6. Gra niedozwolona i niesportowe zachowanie

- a. Drużyna, której zawodnik rozmyślnie dokona przewinienia winna być ukarana rzutem wolnym bezpośrednim, który wykona drużyna przeciwna z miejsca przewinienia; o charakterze przewinienia decyduje sędzia.
- b. Drużyna, której bramkarz złapie piłkę w ręce podaną od zawodnika ze swojej drużyny w swoim polu karnym winna być ukarana rzutem wolnym pośrednim rzut wolny pośredni należy wykonać z linii pola karnego, najbliższej miejsca przewinienia
- c. Zawodnik powinien być ukarany karą napomnienia (1 minuty) w sytuacji, gdy dopuści się jednego z niżej wymienionych przewinień:
 - słownie wyraża swoje niezadowolenie z decyzji sędziego,
 - czynnie wyraża swoje niezadowolenie z decyzji sędziego,

- rozmyślnie zagra piłkę ręką, rozmyślnie zatrzyma przeciwnika za koszulkę,
 - rozmyślnie zatrzyma przeciwnika rękami lub ciałem,
 - rozmyślnie podłoży nogę przeciwnikowi powodując jego upadek,
 - usiłuje kopnąć lub uderzy przeciwnika lub współpartnera,
 - nie zachowa na polecenie sędziego odległości 5 metrów od piłki w czasie wykonywania rzutu wolnego przez drużynę przeciwną,
 - odkopnie lub odrzuci piłkę po gwizdku sędziego,
 - celowo zagra piłkę przed gwizdkiem sędziego, reklamując wcześniej odległość zawodników drużyny przeciwnej od piłki,
 - wyskoczy z muru po gwizdku sędziego, lecz przed wprowadzeniem piłki do gry podczas, wykonywania rzutu wolnego przez drużynę przeciwną,
 - popełni innego rodzaju czyn który sędzia zakwalifikuje jako niesportowe zachowanie się, np. w sposób demonstracyjny używa słów wulgarnych lub obraźliwych.
- f. Zawodnik musi być ukarany karą wykluczenia (kara czasowa 2 minuty lub do końca meczy) w sytuacji, gdy zawodnik:
- po otrzymaniu napomnienia, dopuści się kolejnego przewinienia podlegającego karze napomnienia,
 - dopuści się rozmyślnego przerwania w sposób niedozwolony akcji przeciwnika będącego w korzystnej sytuacji do zdobycia bramki (zatrzymanie za koszulkę, zatrzymanie rękami, zatrzymanie piłki ręką),
 - gwałtownie protestuje przeciwko decyzji sędziego, używając przy tym słów wulgarnych lub obraźliwych,
 - rozmyślnie kopnie lub usiłuje kopnąć przeciwnika lub współpartnera, rozmyślnie uderzy lub usiłuje uderzyć przeciwnika lub współpartnera,
 - popełni innego rodzaju czyn kwalifikujący się i uznany przez sędziego jako wybitnie niesportowe zachowanie się.

- g. Zawodnik zostaje wykluczony z gry, jeżeli:
- zachowuje się wybitnie niesportowo (używa obelżywych słów),
 - będąc wcześniej upomnianym (1-2 min) – po raz drugi zachowuje się niesportowo.
- h. Wykluczenia z gry zawodnika w aspekcie kary indywidualnej sprowadza się do osłabienia drużyny.

7. Rzut wolny

Rzuty wolne dzielą się na dwie grupy: bezpośrednie i pośrednie.

- a. Jeżeli z prawidłowego wykonanego rzutu wolnego pośredniego, piłka bezpośrednio wpadnie do bramki przeciwnika, to gra zostanie wznowiona rzutem od bramki.
- b. Podczas wykonywania rzutu wolnego zawodnicy drużyny przeciwnej mają obowiązek znajdować się w wyznaczonej przez sędziego odległości od piłki do czasu aż znajdzie się ona w grze.
- c. W sytuacji korzystnej dla drużyny poszkodowanej, sędzia może zezwolić na wykonanie rzutu wolnego bez sygnału gwizdkiem, pomimo niezachowania przepisowej odległości od piłki przez zawodników drużyny przeciwnej (przywilej korzyści).
- d. W innym przypadku wykonanie rzutu wolnego musi być przeprowadzone sygnałem gwizdkiem.
- e. Wykonanie rzutu wolnego "na gwizdek" w sytuacji, gdy drużyna poszkodowana reklamuje odległość od piłki zawodników drużyny przeciwnej przysługuje tylko i wyłącznie zespołowi wykonującemu rzut wolny.
- f. Jeżeli piłka przypadkowo uderzy w sufit, grę wznawia się rzutem z autu przyznanym drużynie przeciwnej z miejsca przecięcia linii bocznej boiska z linią prostopadłą do niej biegnącą pod miejscem, gdzie piłka uderzyła w sufit.

8. Rzut karny

- a. Rzut karny jest rodzajem rzutu wolnego bezpośredniego.
- b. Rzut karny dyktuje się za przewinienia, popełnione przez drużynę broniącą w obrębie własnego pola karnego.

- c. Rzut karny wykonuje się z punktu karnego, znajdującego się na linii pola karnego w odległości 7 metrów od linii bramkowej.
- d. Podczas wykonywania rzutu karnego wszyscy zawodnicy muszą znajdować się w obrębie boiska, poza polem karnym w odległości, co najmniej 5 metrów od punktu karnego (za wyjątkiem bramkarza drużyny broniącej i wykonawcy rzutu).
- e. Bramkarz drużyny broniącej, w momencie wykonania rzutu karnego musi stać nieruchomo własnej linii bramkowej, twarzą do wykonawcy, nie odrywając stóp aż do momentu, gdy wykonawca rzutu zagra piłkę.
- f. Piłka w momencie wykonania rzutu karnego musi leżeć nieruchomo w punkcie karnym, a sędziemu musi być znany wykonawca rzutu.
- g. Wykonanie rzutu karnego musi być poprzedzone gwizdkiem.

9. Rzut z autu

Jeżeli piłka całym obwodem na ziemi lub w powietrzu przekroczy linię boczną boiska, to sędzia nakazuje wznowienie gry rzutem z autu. **Rzut z aut wykonuje się nogą.** Z autu nie można strzelić bramki bezpośrednio, w takiej sytuacji bramkarz wznawia grę z własnego pola.

10. Wprowadzenie piłki od bramki

- a. Jeżeli piłka całym obwodem przekroczy na ziemi lub w powietrzu linię bramkową z wyłączeniem części zawartej pomiędzy słupkami i pod poprzeczką i była zagrana ostatnio przez zawodnika drużyny atakującej, to sędzia nakazuje wznowienie gry rzutem od bramki.

11. Wprowadzenie piłki od bramki wykonuje bramkarz stojący w obrębie własnego pola karnego, wprowadzając ręką

12. Rzut różny

Jeżeli piłka całym obwodem przekroczy na ziemi lub w powietrzu linię bramkową z wyłączeniem części zawartej pomiędzy słupkami i pod poprzeczką i była zagrana ostatnio przez zawodnika drużyny broniącej, to sędzia nakazuje wznowienie gry rzutem z narożnika pola gry.

13. Wszyscy zawodnicy powinni posiadać stałe numery na koszulkach.
14. Liczba zmian w czasie gry jest nieograniczona.
15. Zakaz wykonywania wślizgów w celu odebrania piłki (rzut wolny pośredni).
16. Za niegodne zachowanie organizator może wykluczyć zawodnika z całych zawodów, a w skrajnych przypadkach całą drużynę.
17. **Decyzje sędziego podejmowane w trakcie trwania turnieju są decydujące i ostateczne.**